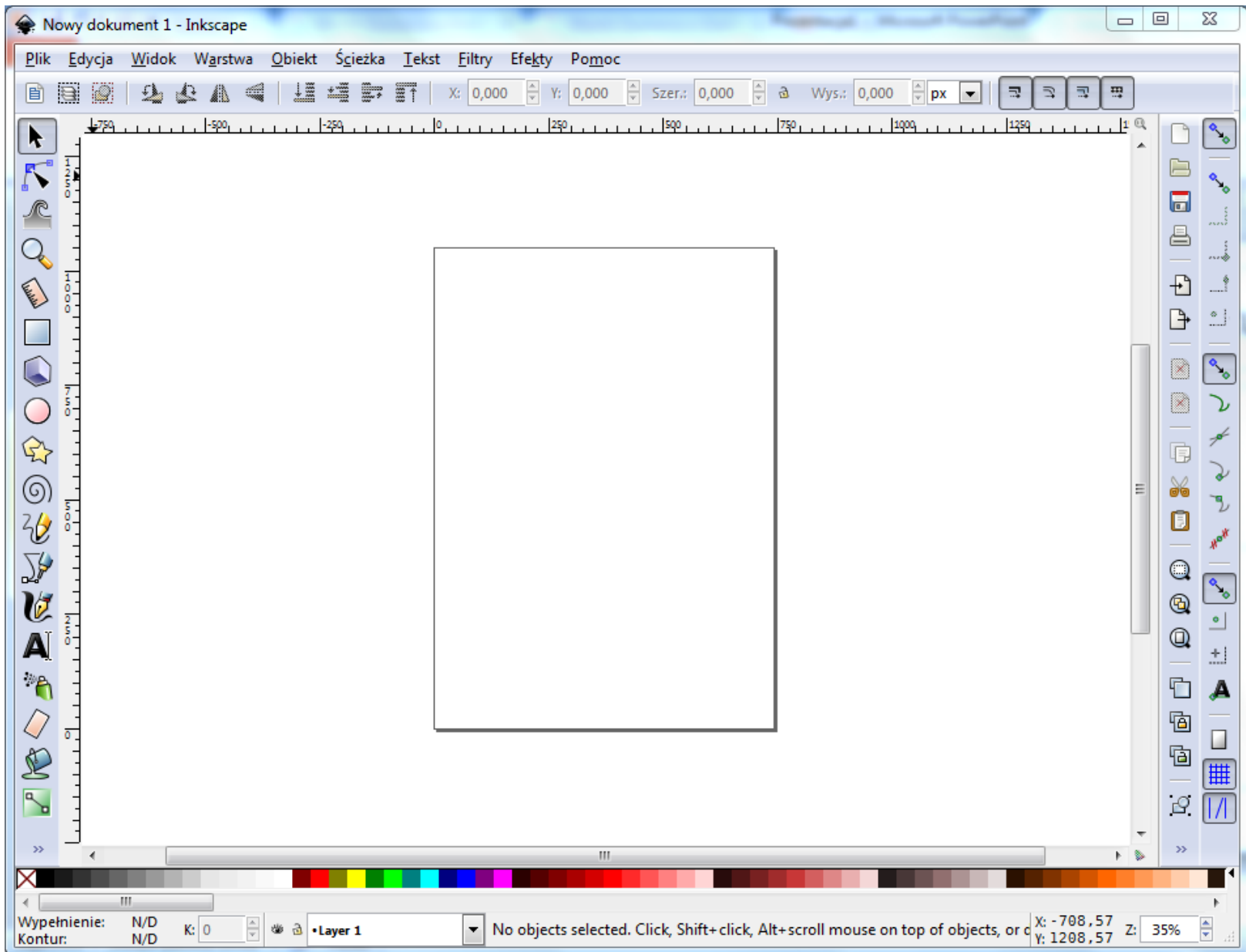


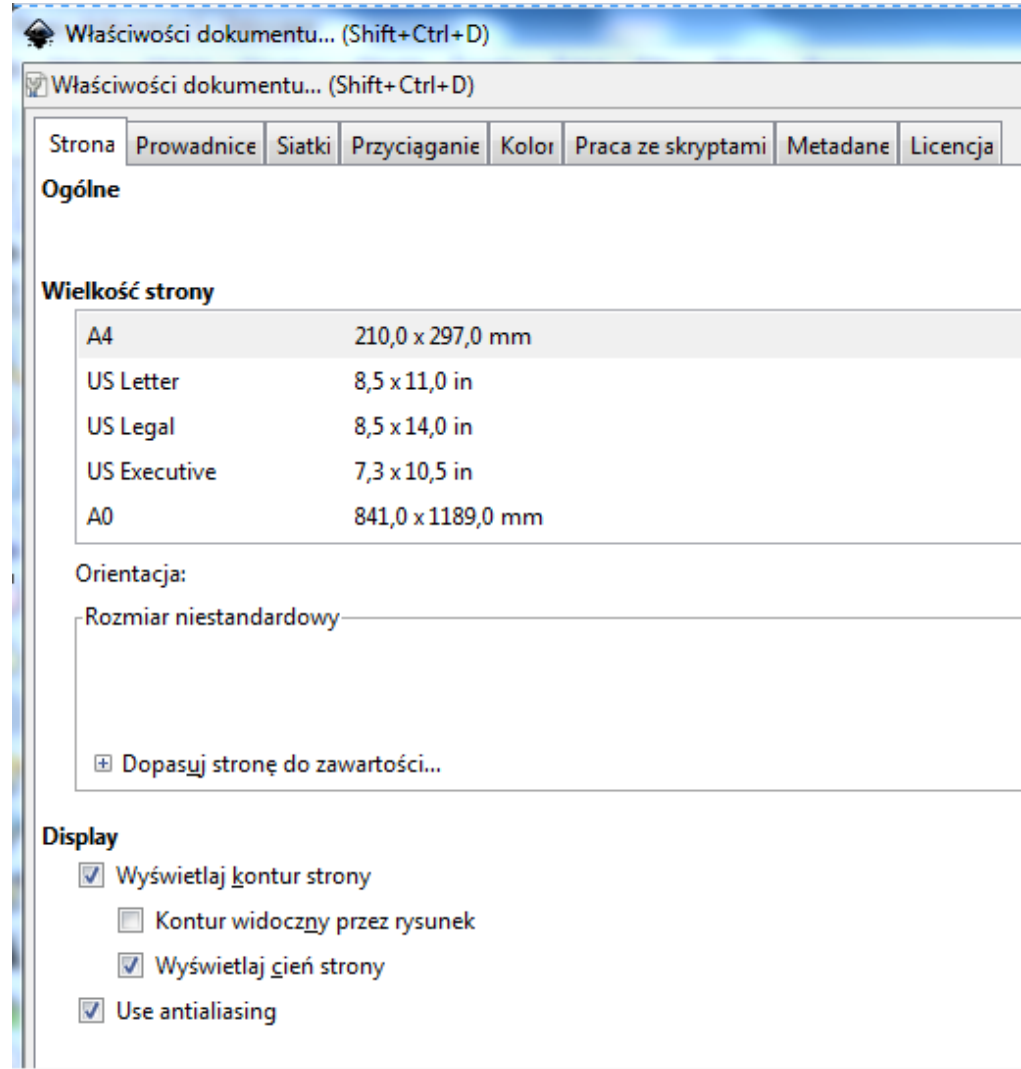
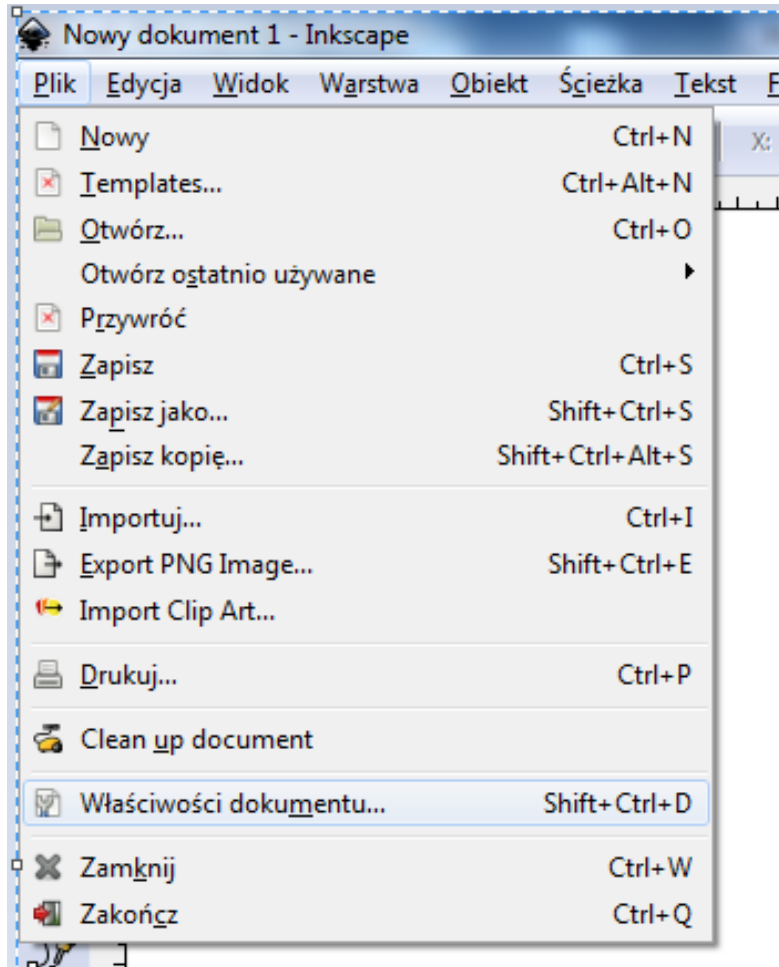


- program do grafiki wektorowej
- bezpłatny, do pobrania z Internetu

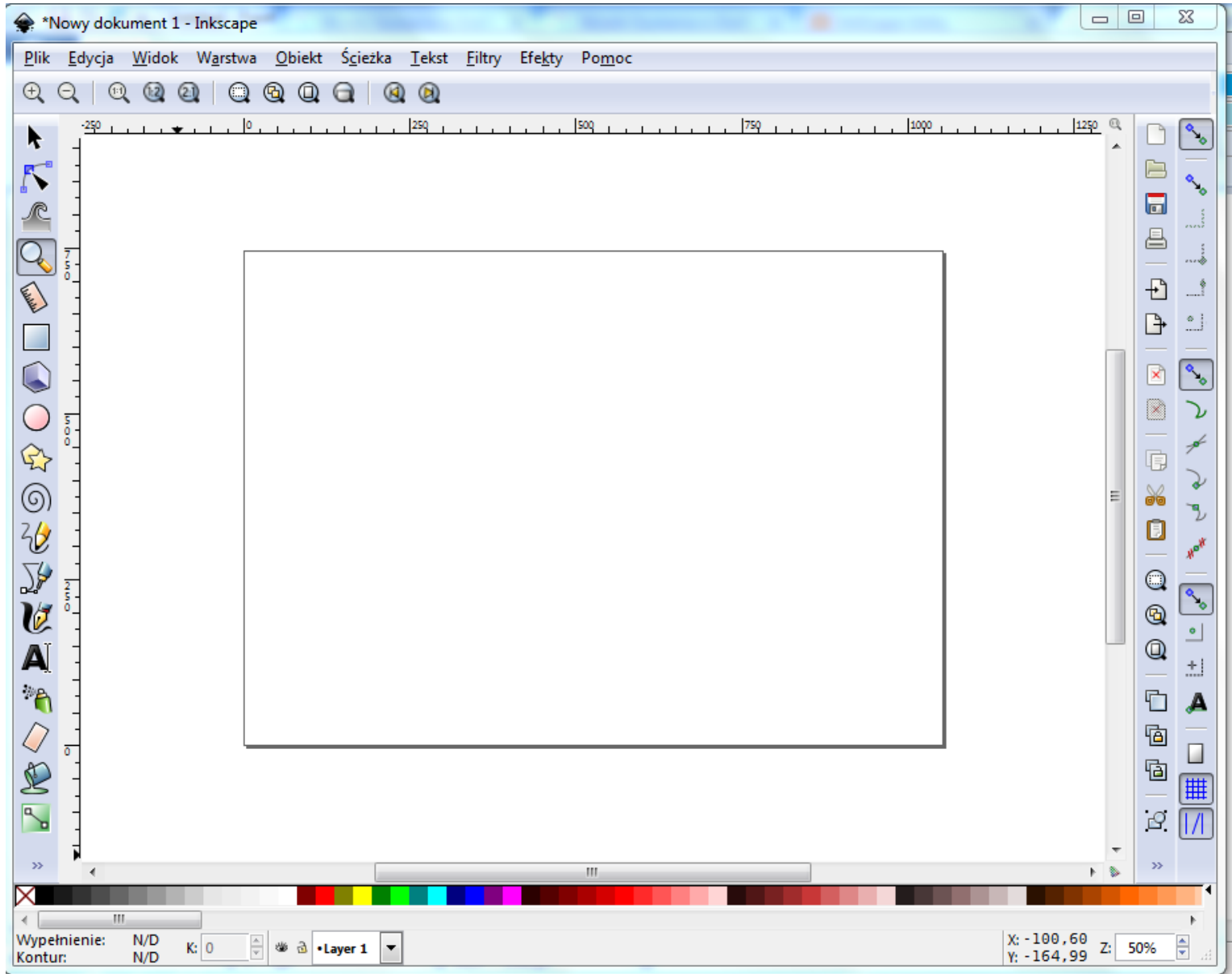
Otwieramy nowy dokument



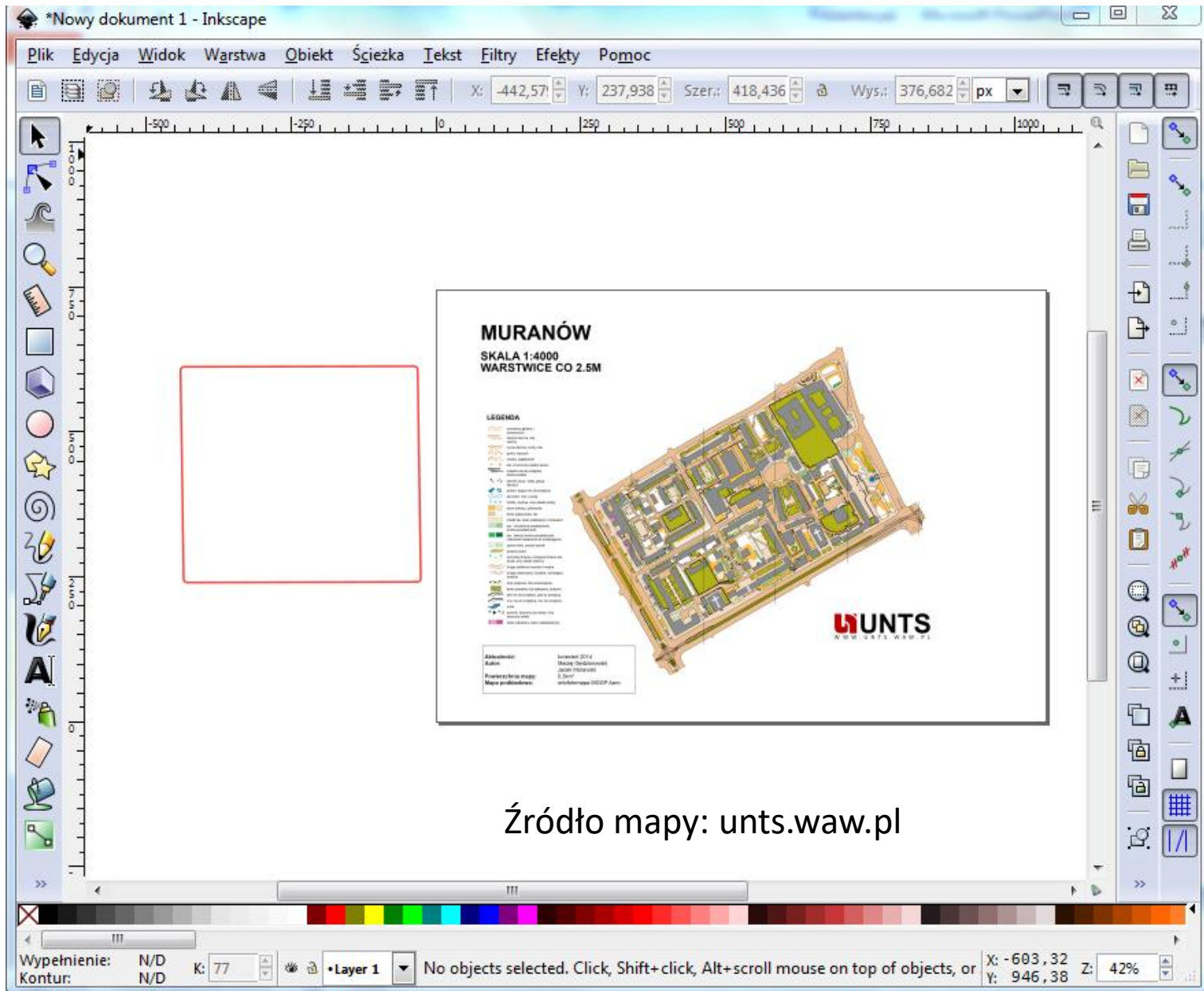
Ustawianie orientacji



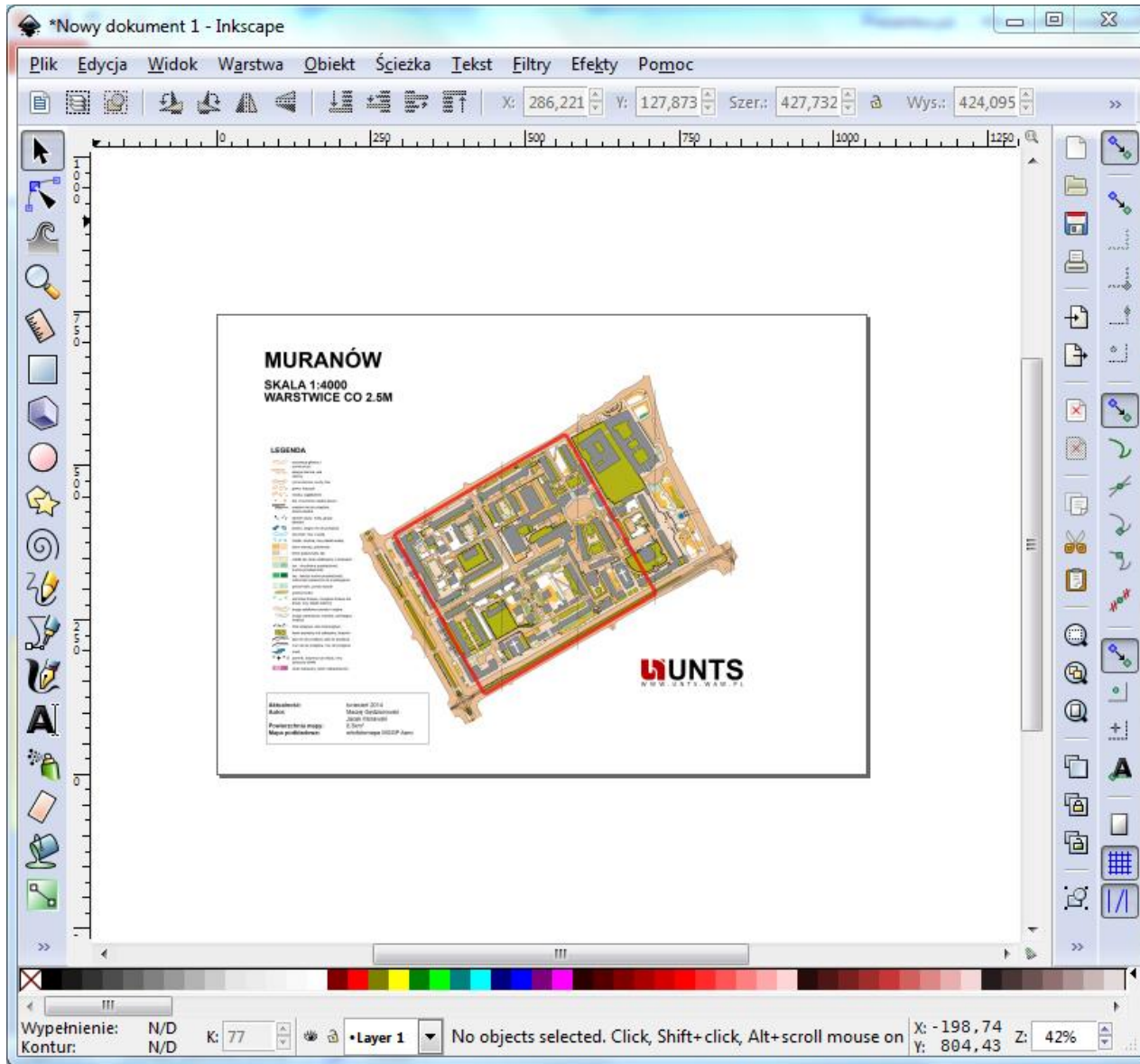
Orientacja pozioma



Wycinanie kształtu (1/4)

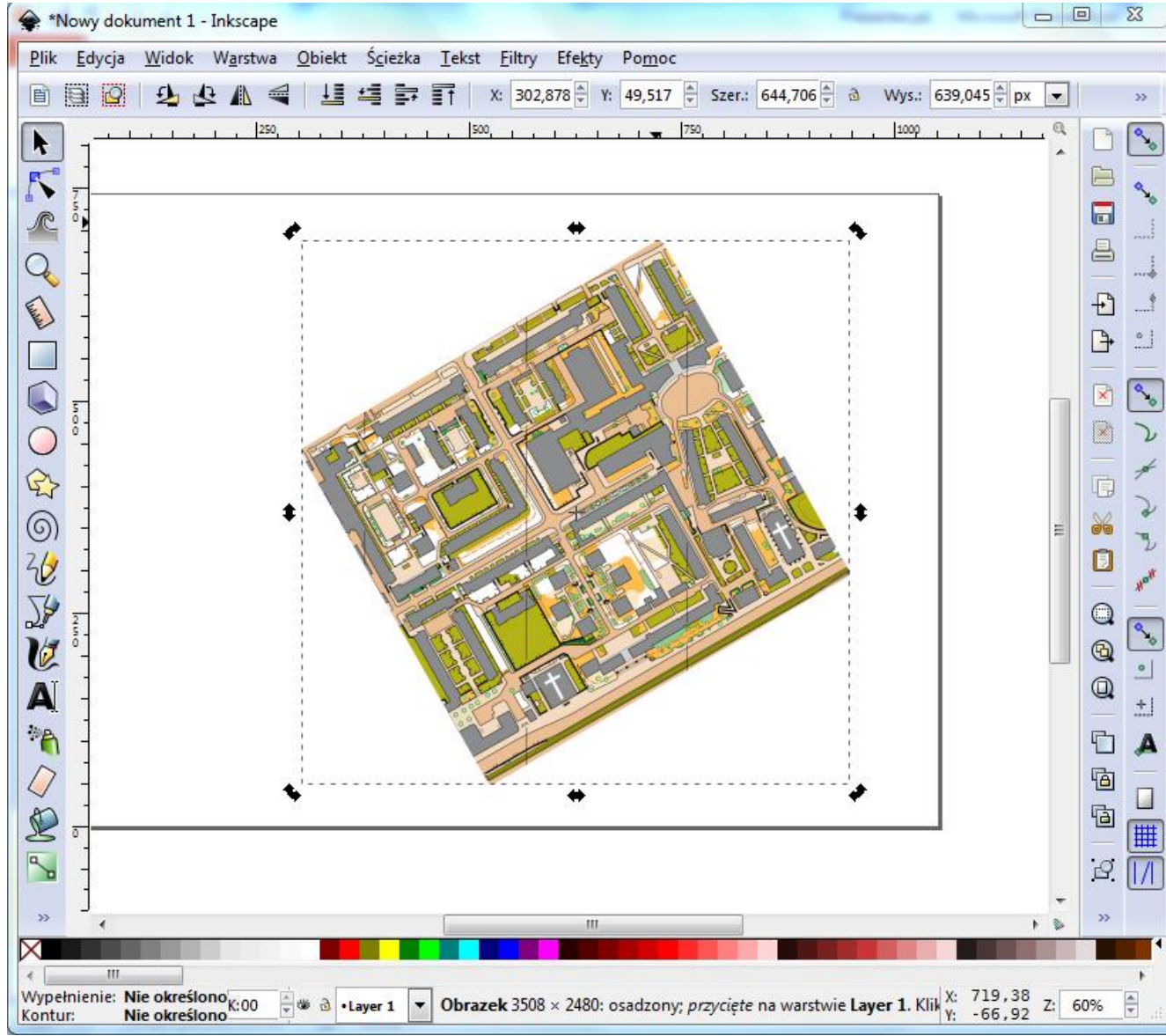


Wycinanie kształtu (2/4)

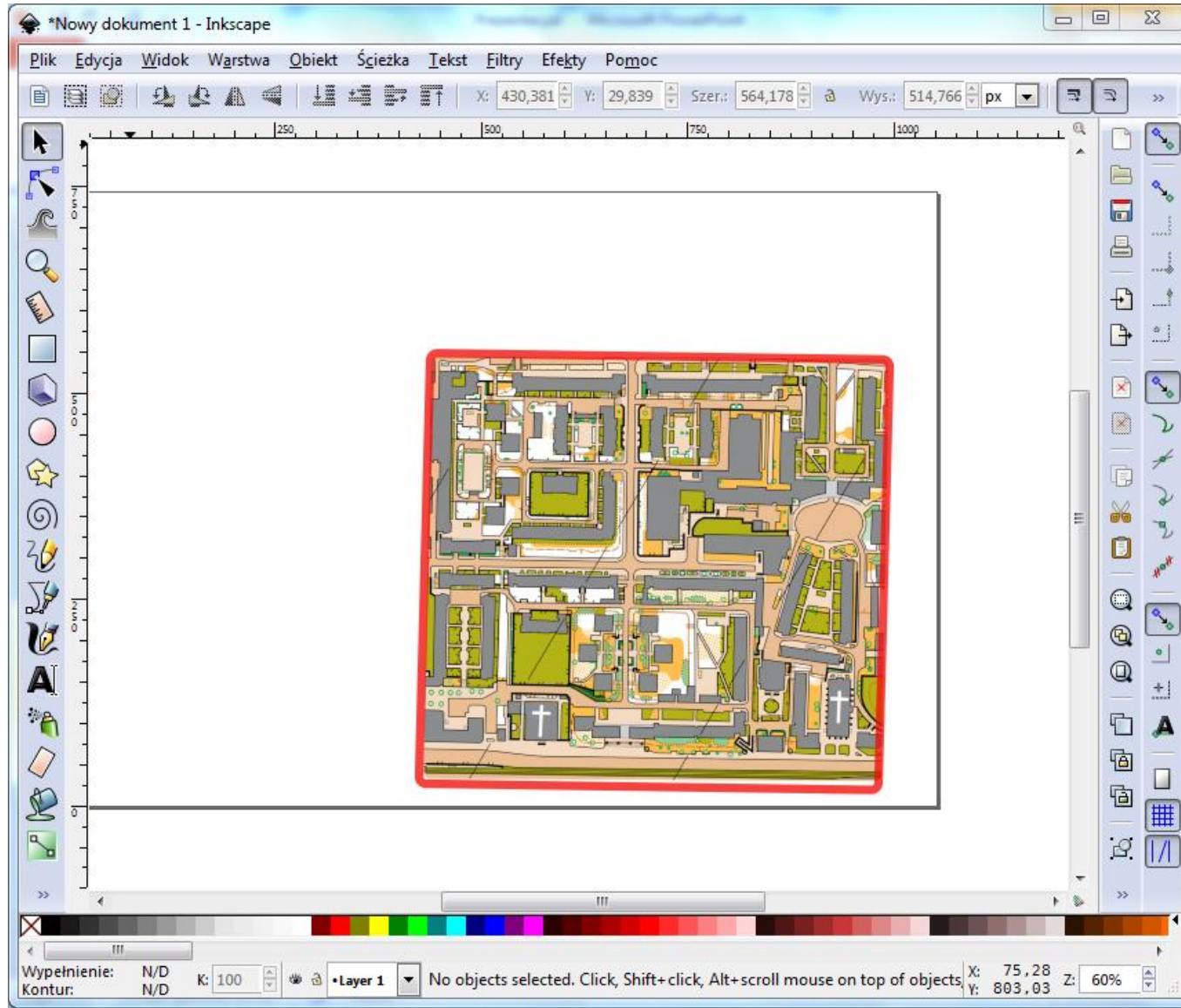


- 1.kliknij na podkład z mapą
- 2.Shift + kliknij na kształt
- 3.Obiekt/Przytnij/Ustaw

Wycinanie kształtu (3/4)



Wycinanie kształtu (4/4)



Dodajemy punkty i tekst

*Nowy dokument 2 - Inkscape

Plik Edycja Widok Warstwa Obiekt Ścieżka Tekst Filtry Efekty Pomoc

X: 757,882 Y: 648,205 Szer.: 81,182 Wys.: 43,740 px

MAPA Z MURANOWA TP

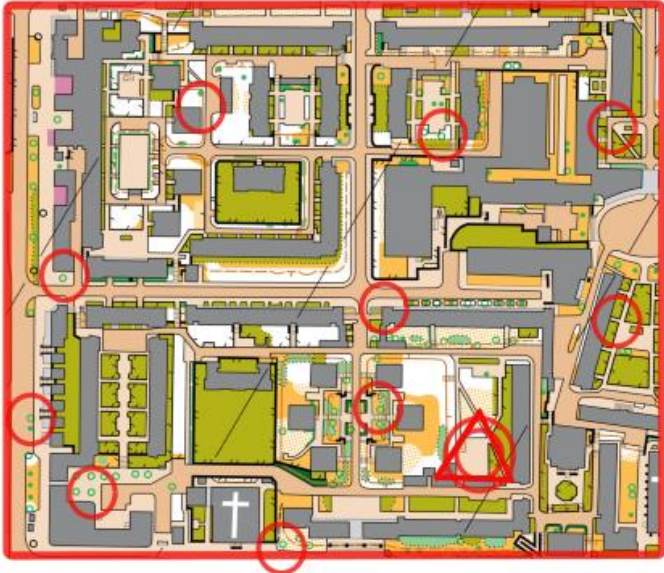
Długość trasy: 3 km
Limit czasu: 85 + 30 min
Liczba PK: 10
Kolejność: dowolna
Skala: nieznana
Źródło mapy: unts.waw.pl

Uwaga: Mapka nie jest zorientowana z północą.

Zadania: (odpowiedzi podaj na drugiej stronie karty startowej):

1. Podaj azymut z PK A na PK B.
2. Podaj odległość między PK C a PK D.

Sposób potwierdzania punktów:
kredką wpisujemy na karcie startowej numer punktu na mapie i kod z lampionu.



Wypełnienie: N/D
Kontur: N/D
K: 100
•Layer 1
No objects selected. Click, Shift+click, Alt+scroll mouse on top of obj
X: 12,44
Y: 795,88
Z: 64%

Inne

- domyślny format: .svg (Scalable Vector Graphics)
- lustrzane odbicie, obracanie
- wycinanie kształtu innego niż prostokąt
- tekst w polu tekstowym
- instrukcje dostępne w Internecie

Przykład mapki



MURALE I SMOK

Długość trasy: zależna od wariantu :)

Limit czasu: 100 + 30 min

Liczba PK: zależna od wariantu

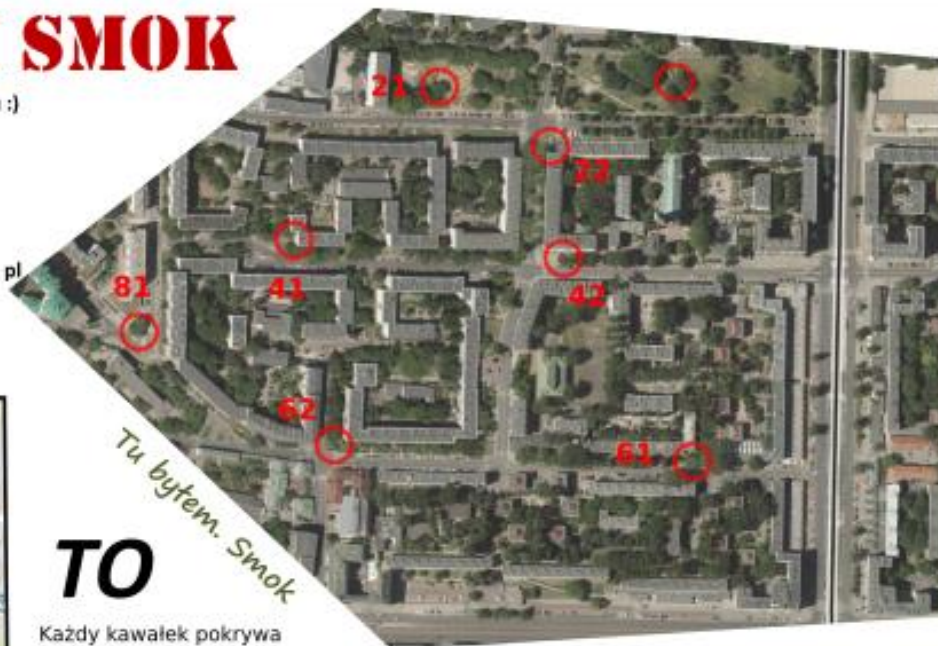
Kolejność: dowolna

Skala: nieznana, różna

Źródło map: openstreetmap.org,
unts.waw.pl, mapa.um.warszawa.pl



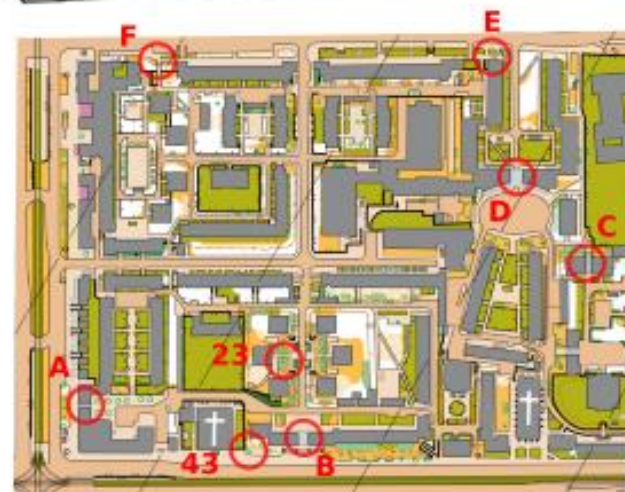
PK 26: ile lwów podiera siedmioramiennie świczniki (menory)?



TO

Tu byłem. Smok

Każdy kawałek pokrywa się częściowo z innym, głównie wzdłuż dużych dróg, brak luster. Punkty kontrolne mają różną wartość odpowiadającą pierwszej cyfrze oznaczenia PK (np. PK 43 jest warty 4 punkty przeliczeniowe-PP). Literki oznaczają murale i są warte 3 PP każda. Należy zebrać **DOKŁADNIE 77 PP**, przy czym z każdego kawałka co najmniej po 3 PK oraz łącznie co najmniej 6 literek (murali). Punkty oznaczone literkami potwierdzamy kodem zdjęcia (patrz druga strona) pasującego do muralu.



Zamknięcie mety: o 21:30!

Budowa trasy: Ania Kadłubowska (PinO nr 718)
tel. awaryjny: 501 483 631