

KURS ORGANIZATORA i ANIMATORA InO

Sędziowanie



Paweł Rozwadowski

WARSZAWA, marzec 2018

Na wstępie...

Regulaminy Turystycznych Imprez na Orientację



Strona Główna

Komisja

Przodownicy InO

Przepisy

Imprezy

Rankingi

Tydzień InO

Historia

Odznaka InO

Tramwaj

Pobierz

Linki

Konkurs

Kontakt

Komisja Imprez na Orientację
ZG PTTK na facebooku

KALENDARZ
OGÓLNOPOLSKI 2018

NAJBLIŻSZE IMPREZY
OGÓLNOPOLSKIE

XLIII Ogólnopolskie MnO
"Wiosenny Kompas"
6-8 kwietnia
Tanina

VIII InO z Niepoślipką
13-15 kwietnia
Zielonka

Tropem Misia 2018
27-29 kwietnia

PRZEPISY

PONIŻSZE WERSJE REGULAMINÓW OBOWIĄZUJĄ OD 1 STYCZNIA 2015 ROKU

Regulaminy Turystycznych Imprez na Orientację

- Zasady punktacji i współzawodnictwa w Turystycznych InO PTTK
- Informacje dla organizatorów ogólnopolskich InO rangi MP i PP
- Zasady przyznawania imprezom rangi ogólnopolskiej, PP i MP
- Regulamin Mistrzostw Polski w Marszach na Orientację
- Regulamin Pucharu Polski w Marszach na Orientację
- Regulamin Pucharu Polski Młodzieży w Marszach na Orientację
- Informacje organizacyjne Ogólnopolskiego Złotu PInO
- Podział Imprez na Orientację
- Zarys historii

ODZNAKA IMPREZ NA ORIENTACJĘ

- Regulamin Odznaki Imprez na Orientację PTTK
- Instrukcja weryfikacyjna Odznaki InO PTTK

OKOLICZNOŚCIOWE ODZNAKI InO



Puchar Polski Młodzieży



Turystyczno-Rekreacyjne
Imprezy na Orientację



<http://ino.pttk.pl/przepisy/przepisy.php>

VI. Zasady potwierdzania punktów kontrolnych na karcie startowej

1. Potwierdzenie punktu kontrolnego następuje poprzez wpisanie w pierwszym wolnym polu karty startowej za pomocą **kredki** umieszczonej przy lampionie numeru lub innego podanego na mapie oznaczenia PK (opisu PK) oraz kodu z lampionu ustawionego w tym miejscu.
2. W przypadku innego przyrządu do potwierdzania PK (*pieczętka, perforator itp.*) potwierdzenie następuje poprzez opieczątowanie, przebicie perforatorem, itp. odpowiedniego pola karty startowej i **wpisanie własnym przyborem do pisania kodu lub innego, podanego na mapie oznaczenia tego PK.**
3. Potwierdzeń dokonuje się w kolejnych polach karty startowej bez pozostawiania pól wolnych.

VI. Zasady potwierdzania punktów kontrolnych na karcie startowej

4. Zespół ma prawo do poprawienia potwierdzonego PK w dowolnym momencie; ***zaleca się aby oba te potwierdzenia objąć ramką w celu prawidłowej interpretacji przez sędziego:***
- a) poprawienia PK dokonuje się z zastosowaniem zasad zawartych w rozdz. V.p.1,2 i 3,
 - b) za dokonanie każdorazowego poprawienia PK otrzymuje się odpowiednią liczbę punktów karnych (rozdz. VI),
 - c) ocenie podlega wyłącznie ostatnie potwierdzenie danego PK oraz liczba dokonanych poprawień
 - d) poprawienie nie powoduje zmiany kolejności potwierdzeń.

VI. Zasady potwierdzania punktów kontrolnych na karcie startowej

5. W przypadku stwierdzenia, że w miejscu zaznaczonym na mapie przez organizatora lub wynikającym z zadań lokalizacyjnych nie ma ustawionego punktu kontrolnego, dokonuje się zapisu BPK (brak punktu kontrolnego) z dodaniem numeru lub oznaczenia tego PK, stosując zasady zawarte w roz. VI, p. 1, 2 i 3.

Jeżeli uczestnik lub zespół skorzystał z możliwości potwierdzenia punktu kontrolnego zapisem BPK, a organizator (w wypadku spornym komisja odwoławcza) stwierdził(a) właściwe ustawienie PK), to zapis taki traktowany jest jako potwierdzenie punktu mylnego (PM).

Przykład – brak punktu kontrolnego (BPK)

A BY	B YY	C UT	D OP
---------	---------	---------	---------

1)

A BY	D OP	C UT	
---------	---------	---------	--

90
pkt.

2)

A BY		C UT	D OP
---------	--	---------	---------

90
pkt.

Przykład – brak punktu kontrolnego (BPK)

A BY	B YY	C UT	LOP OH
---------	---------	---------	-----------

1)

A BY	B YY	C UT	
---------	---------	---------	--

60
pkt.

2)

A BY		C UT	B YY
---------	--	---------	---------

60
pkt.

VI. Zasady potwierdzania punktów kontrolnych na karcie startowej

6. W przypadku stwierdzenia przy punkcie kontrolnym braku przyrządu do potwierdzania PK, całego zapisu dokonuje się własnym przyborem do pisania, umieszczając numer lub oznaczenie tego PK oraz kod z właściwego lampionu w odpowiednim polu karty startowej, dodając uwagę BK (brak kredki).
7. Inne dokonanie zapisu w przypadku braku punktu kontrolnego lub braku przyrządu do potwierdzenia PK jak opisane w rozdz. V, p. 5 i 6 traktowane są jak potwierdzenie punktu mylnego PM.
8. W jednym polu karty startowej może znajdować się tylko jedno potwierdzenie punktu kontrolnego.

Przykład – punkt mylny *(wpisany brak kredki / podwójny wpis)*

A BY	B YY	C UT	D OP
-----------------------	-----------------------	-----------------------	-----------------------

1)

A BY	B YY	C UT BK	D OP
-----------------------	-----------------------	------------------------------------	-----------------------

30
pkt.

2)

A BY	B D YY OP	C UT	
-----------------------	----------------------------	-----------------------	--

30
pkt.

VI. Zasady potwierdzania punktów kontrolnych na karcie startowej

9. Organizator ma obowiązek podać liczbę PK do potwierdzenia na linii obowiązkowego przebycia (LOP), na obszarze i w zadaniu lokalizacyjnym posiadającym więcej niż jedno rozwiązanie; brak tej informacji oznacza, że należy potwierdzić tylko jeden PK. Kolejność potwierdzania punktów kontrolnych w ramach linii obowiązkowego przebycia, obszaru lub zadania lokalizacyjnego jest dowolna.
10. Za potwierdzenie PK stojącego do 2 mm w skali mapy od miejsca zaznaczonego na mapie przez organizatora uczestnik nie może być karany.

Na linii obowiązkowego przebycia (LOP), w obszarze i w zadaniu lokalizacyjnym każde nadmiarowe potwierdzenie jest traktowane jako zmiana potwierdzenia (*10 pkt. karnych*).

VII. Punktacja

1. W turystycznych imprezach na orientację zwycięża uczestnik lub zespół, który za pokonanie trasy uzyskał najmniejszą liczbę punktów karnych.

2. Punkty karne uzyskuje się za:

a) brak potwierdzenia punktu kontrolnego PK naniesionego na mapę przez organizatora - **90 pkt.**

b) brak potwierdzenia punktu kontrolnego PK nie naniesionego na mapę przez organizatora (w tym PK z linii obowiązkowego przebycia LOP, obszaru i zadania lokalizacyjnego) - **60 pkt.**

c) potwierdzenie punktu mylnego PM lub każdego punktu kontrolnego ponad wymaganą ilość - **30 pkt.**

d) zmianę kolejności potwierdzeń PK **lub wariantu pokonywania trasy** (za każdą zmianę) - **30 pkt.**

VII. Punktacja

- e) pozostawienie na karcie startowej wolnego pola zamiast kolejnego potwierdzenia punktu kontrolnego (przy wymaganej obowiązkowej kolejności potwierdzania punktów kontrolnych) - **30 pkt.**
- f) potwierdzenie punktu stowarzyszonego (PS) do punktu kontrolnego (PK), naniesionego przez organizatora na mapę wzorcową - **25 pkt.**
- g) potwierdzenie punktu stowarzyszonego (PS) do punktu kontrolnego (PK) nienaniesionego przez organizatora na mapę wzorcową, PK z zadania lokalizacyjnego, a także PS do całej linii obowiązkowego przebycia LOP i całego obszaru - **15 pkt.**
- h) brak opisu lub zły opis punktu kontrolnego - **10 pkt.**
- i) każdą zmianę potwierdzenia punktu kontrolnego (PK) lub stowarzyszonego (PS) - **10 pkt.**

VII. Punktacja

- j) każdą pełną minutę limitu spóźnień - **1 pkt.**
- k) każdą pełną minutę spóźnień po przekroczeniu limitu spóźnień - **10 pkt.**
- l) niewykonanie zadania specjalnego - **10 pkt.**
- ł) niewłaściwe wykonanie zadania specjalnego – maksymalnie - **10 pkt.**
 - *naniesienie położenia PK na mapę, błąd powyżej 1 mm - za każdy milimetr* - **1 pkt.**
 - *pomiar i ocena odległości w terenie, błąd powyżej 5% - za każde 5% odl.* - **1 pkt.**
 - *pomiar azymutu w terenie, błąd powyżej 2° - za każdy stopień* - **1 pkt.**
 - *pokonanie odcinka trasy na regularność przebycia, błąd powyżej 1 min. - za każdą minutę* **1 pkt.**
 - *zadanie topograficzne i krajoznawcze - każda zła odpowiedź lub jej brak* - **2 pkt.**
 - *zadanie topograficzne i krajoznawcze - częściowa odpowiedź* - **1 pkt.**
- m) inne zadania specjalne (z podaniem punktacji) analogicznie do całego rozdz. VII, pkt. 2.ł - **10 pkt.**
- n) wszystkie zadania specjalne na jednym etapie nie więcej niż - **30 pkt.**

Karta startowa

Przykład 1 - „ile punktów karnych?”

1 1 OR	2 2 IM	3 3 FN	4 4 KT	5 5 LD
1 1 OR	2 4 KT	3 2 IM	4 5 LD	5 3 FN

WZÓR

Karta

Przykład 2 - „ile punktów karnych?”

1 1 OR	2 2 IM	3 3 FN	4 4 KT	5 5 LD
1 1 OR	2 2 IM	3 4 KT	4 5 LD	5

WZÓR

Karta

Karta startowa

Odpowiedź

1 1 OR	2 4 KT	3 2 IM	4 5 LD	5 3 FN
1 1 OR	2 2 IM	3 4 KT	4 5 LD	5

Kolejność potwierdzania: najdłuższy ciąg rosnący: **123 lub 145** – 2 zmiany – **60 pkt.**

Brak PK 3 (FN) – 90 pkt.

Karta startowa

Przykład 3 - „ile punktów karnych?”

1 1	2 2	3 3	4 4	5 5	LOP	LOP	X
OR	IM	FN	KT	LD	LL	AA	XX
1 1	2 2	3 LOP	4 X	5 LOP2	6	7	8
OR	IM	AA					

WZÓR

Karta

Przykład 4 - „ile punktów karnych?”

1 1	2 2	3 3	4 4	5 5
OR	IM	FN	KT	LD
1	2 1	2 2	4 3	5 6
65	OR	IM	FN	ΘΓ

WZÓR

Karta

Karta startowa

Odpowiedź

1 1 OR	2 2 IM	3 LOP AA	4 X	5 LOP2
1 65	2 1 OR	2 2 IM	4 3 FN	5 6 ΘΓ

Brak PK2 LOP i X – (2 x) 60 pkt. Brak PK4 i PK5 – 180 pkt. (2x90). łącznie: 300 pkt.

**PM (z innej trasy): 65, ΘΓ – (2x) 30 pkt.=60 pkt.
Brak PK4 i PK5 – 180 pkt. łącznie: 240 pkt.**

Karta startowa

Przykład 5 - „ile punktów karnych?”

1 1	2 2	3 3	4 4	5 5	LOP	LOP	X
OR	IM	FN	KT	LD	BB	AA	XX
1 1	2 4	3 2	4 5	5 LOP	6 3		
OR	TK	IM	LD	LL	FN		

WZÓR

Karta

Przykład 6 (kolejność obowiązkowa)

1 1	2 2	3 3	4 4	5 5
OR	IM	FN	KT	LD
1	2 2	3 3	4	5 5
	IM	FN	BPK	LD

WZÓR

Karta

Karta startowa

Odpowiedź

1	2 2 IM	3 3 FN	4 BPK	5 5 LD
1 1 OR	2 4 TK	3 2 IM	4 5 LD	5 LOP LL

WK (wolna kratka) – 30 pkt. PM (BPK) - 30 pkt.
Brak PK1 i PK4 – 180 pkt. łącznie: 240 pkt.

PS: 4 (TK)–25 pkt.; PS LOP (LL)–15 pkt.
Brak PK3 – 90 pkt. łącznie: 130 pkt.

Karta startowa

Przykład 7 - „ile punktów karnych?”

1 1	2 2	3 3	4 4	5 5	LOP	LOP	X
OR	IM	FN	KT	LD	BB	AA	XX
1 1	2 1	3 2	4	5 LOP			
TR	OR	FN	IM	AA			

WZÓR

Karta

Odpowiedź

1 1	2 1	3 2	4	5 LOP
TR	OR	FN	IM	AA

Zmiana potwierdzenia PK: 1 (TR->OR)–10 pkt. Zły opis lub jego brak: PK 2 i 3 – 10 pkt. Brak PK4 i PK5 – 180 pkt. Brak LOP i X – 120 pkt. Łącznie: **320 pkt.**

Karta startowa

Wzór

1 1	2 2	3 3	4 4	5 5	LOP	LOP	X
OR	IM	FN	KT	LD	AA	BB	LL
<i>TR</i>	<i>TP</i>		<i>TK</i>		<i>CC</i>		

WZÓR

Karta

Limit czasu: 100' + 20'

Zadanie: Podaj azymut z PK3 na PKX. (Odp.: 180°)

Przykład do wypełnienia „fiszki”

1 1	2 2	3 6	4 4	5 2	6 LOP	7	8
TR	TP	LD	KT	IM	CC		ΘΓ

Czas T_M : 123

Zadanie: 187°

Karta startowa

<u>BPK (90)</u> 3 (FN)			9	0
<u>BPK (60)</u> X (LL), LOP (AA)		1	2	0
<u>PS (25)</u> 1 (TR)			2	5
<u>PS (15)</u> LOP(CC)			1	5
<u>ZM (10)</u> 2 (TP->IM)			1	0
<u>Opis (10)</u> 5			1	0
<u>PM (30) +WK(30) +ZK(30)</u> ΘΓ 1x 2x			9	0
<u>Zad. + inne</u> 6				6
<u>Czas t(1) + t(10)</u> 20 + 3			5	0
WYNIK			4	16

„Fiszka” zespołu

Tzw. fiszki – dokumentują popełnione błędy zespołu, ale też i sędziego 😊

Umożliwiają sprawdzenie – weryfikację przejścia trasy Organizator powinien po zakończonym etapie wywiesić (w bazie) mapę wzorcową oraz po sprawdzeniu karty startowej zespołu – jego „fiszkę”.

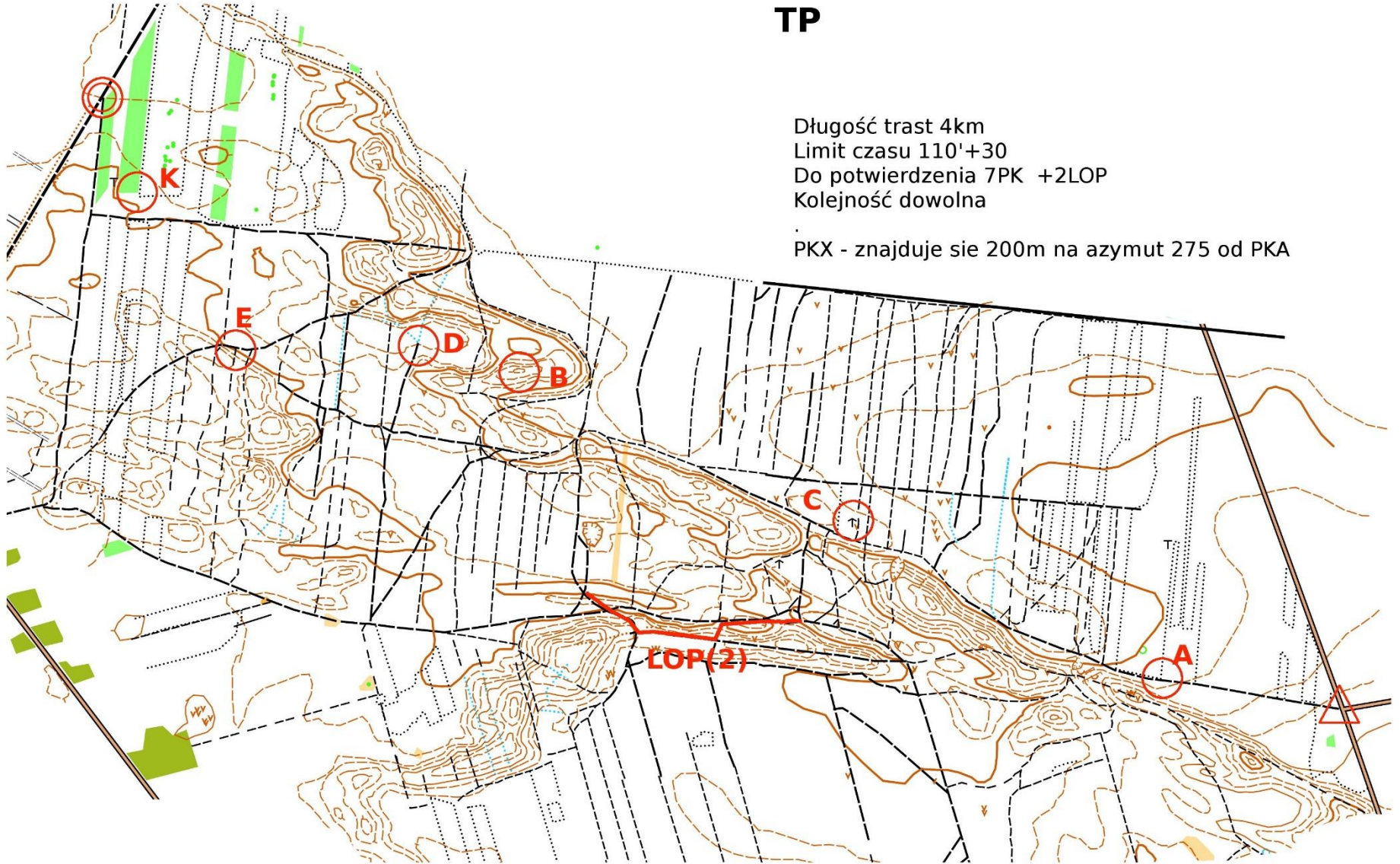
Przy sprawdzaniu – w przypadku wątpliwości należy stosować jednakowe zasady dla wszystkich zespołów. Niewskazane jest zmienianie zasad etapu (parametrów, itp.) po jego zakończeniu lub w trakcie.

Mapa etapu

Przechadzka TP

Długość tras 4km
Limit czasu 110'+30
Do potwierdzenia 7PK +2LOP
Kolejność dowolna

PKX - znajduje się 200m na azymut 275 od PKA



Ćwiczenia – karta wzorcowa

TP: Przechadzka

KODY:

	A	B	C	D	E	K	X	LOP	
PK	AK	DF	1D	TR	YH <i>BPK</i>	WP	OK	ER 45	
PS	FO	AJ		OO	HV	FE	LM	4R	
	Y8	EQ		OP	PL	LS	45	TY	
	66			TT		14	23		

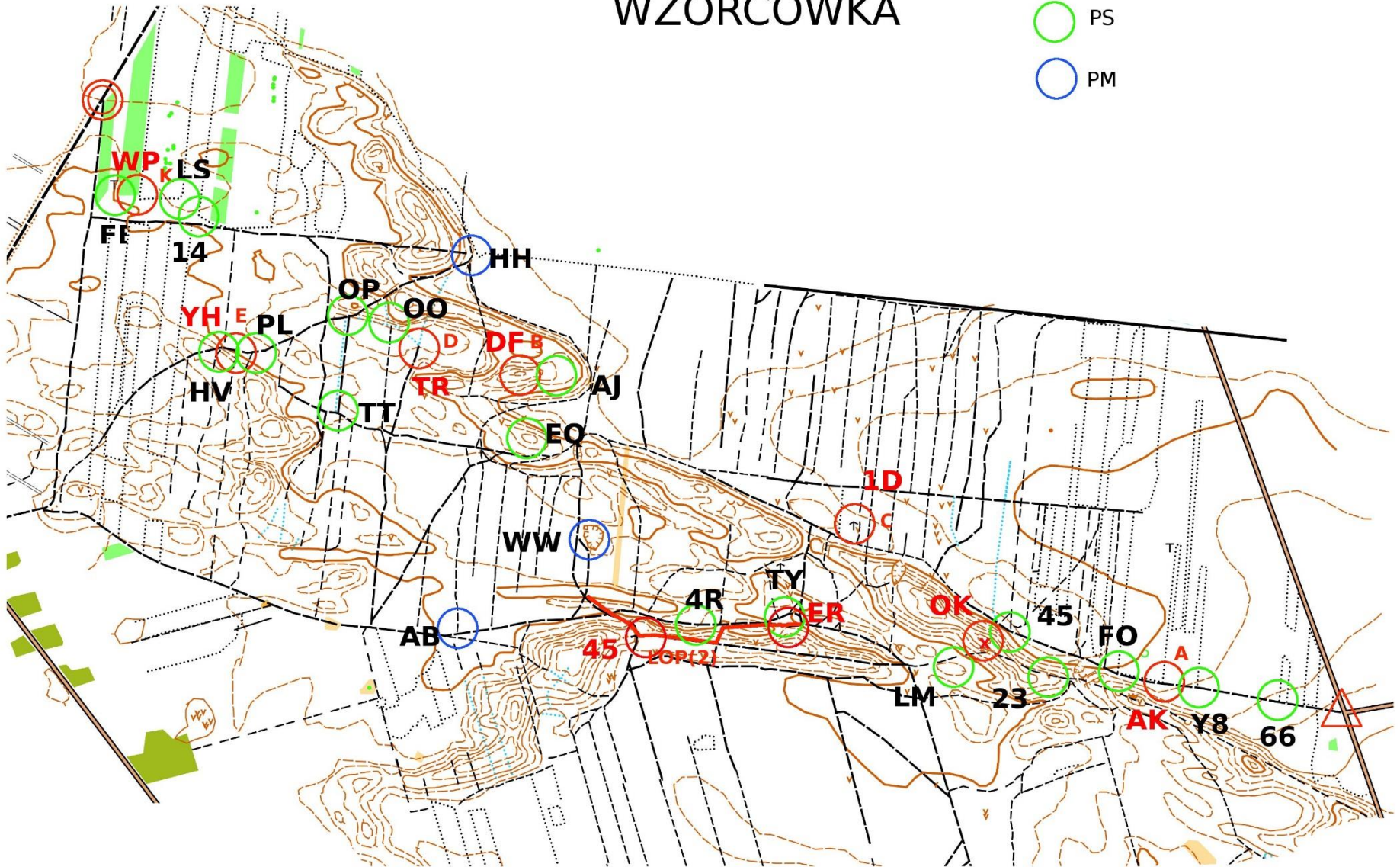
Mylne AB, WW, HH

Mapa wzorcowa

TP PRZECHADZKA

WZORCÓWKA

- PK
- PS
- PM



Ćwiczenia – sprawdzanie 1

Czas startu	Kat.	Klub / organizacja zgłaszająca / nazwa zespołu					Nr zespołu	TM	112	BPK (90)										
	TP									BPK (60)										
Kategoria	Etap	Imię i nazwisko					Zadanie	TS	003	PS (25)										
		1	Adam Abacki							PS (15)										
Numer zespołu		1	A	2	C	3	K	4	D	5	DF	6	LOP	7	LOP	8		ZM (10)		
			AK		ID		FE		OP				ER		WW			OPIS (10)		
Miejsisko		9		10		11		12		13		14		15		16		PM (30) + WK (30) + ZK (30)		
																		Zadania + inne		
		17		18		19		20		21		22		23		24		Czas: I (1) I (10)		
																		+		
																		WYNIK		

Komisja Imprez na Orientację ZG PTTK

Wyniki etapów i mapy wzorcowe

W przypadku różnych imprez wyniki wszystkich etapów (nawet 1), jak i zbiorcze powinny być ogłoszone na zakończenie imprezy lub czasami po imprezie.

W przypadku imprez wieloetapowych oraz różnych tras stosuje się specjalny wzór przeliczeniowy:

$$PP = 1000 \times [(S+P1-Pk) / (S)]$$

we wzorze użyto następujących oznaczeń:

PP - punkty przeliczeniowe,

S - wartość trasy (suma wartości wszystkich punktów kontrolnych do potwierdzenia na etapie),

P1 - wartość bezwzględna punktów karnych zwycięskiego zespołu,

Pk - wartość bezwzględna punktów karnych danego zespołu.

Wyniki etapów i mapy wzorcowe

Po każdym etapie organizator wywiesza mapy wzorcowe.

Mapa wzorcowa musi zawierać zaznaczone wszystkie PK (np. **czernym kółkiem**), PS (**zielonym**) z kodami lampionów, które oznaczały dany punkt kontrolny.

W przypadku przekształceń na mapie należy zaznaczyć prawidłowe rozwiązanie.

Na mapie wzorcowej należy również umieścić rozwiązania zadań, jeśli takie były.

Punkty przeliczeniowe

Na imprezach wieloetapowych poza klasyfikacją poszczególnych etapów prowadzoną w oparciu o punktację ujętą w *rozdz. VII*, ze względu na różną wartość trasy (**S**) stosuje się wzór przeliczeniowy:

$$PP = 1000 \times [(S + P1 - Pk) / S]$$

w którym użyto następujących oznaczeń:

PP – punkty przeliczeniowe,

S – wartość trasy (suma wartości wszystkich punktów kontrolnych do potwierdzenia na etapie),

P1 – wartość bezwzględna punktów karnych zwycięskiego zespołu,

Pk – wartość bezwzględna punktów karnych danego zespołu.

Punkty przeliczeniowe

2. Dla wszystkich zespołów, które ukończyły etap, minimalna liczba **PP** = 1.
3. Dla wszystkich zespołów, które zostały zdyskwalifikowane, nie zostały sklasyfikowane lub nie wystartowały na etapie, **PP** = 0.

Punkty przeliczeniowe

Wyniki wieloetapowe Azymuciak

Kategoria TS

Msc.	Skład drużyny	Środowisko	Etap 1	Etap 3	Etap 1		Etap 2		Etap 3		Suma PP
			Czasy	Czasy	PK	PP	PK	PP	PK	PP	
1.	Katarzyna GORGOL Marek GORGOL	Lublin	024	024	165	1000,0	0	1000,0	35	1000,0	3000,0
2.	Miroslaw MAREK	Nowa Dęba	015	015	205	971,0	0	1000,0	54	978,9	2949,9
3.	Marcin ŚPIEWAK Łukasz MAZUREK	Radzyń Podlaski	003	027	390	837,0	50	960,3	49	984,4	2781,7
4.	Przemysław KURAL Jacek KOWALSKI	PTTK Lubartów	042	018	647	650,7	19	984,9	50	983,3	2619,0
5.	Paweł CEGŁOWSKI Michał MUSIATOWICZ	Biała		003					230	783,3	783,3
6.	Dariusz GOŁOŚ Konrad PAWLINA	Biała		030					239	773,3	773,3
					S =	1380	S =	1260	S =	900	
					Min=	165	Min=	0	Min=	35	

Sędziowanie

X. Protesty i odwołania

1. Uwagi i odwołania rozstrzyga sędzia główny imprezy.
2. Na imprezach rangi ogólnopolskiej i wyższej protesty rozstrzyga pięcioosobowa komisja odwoławcza składająca się z **sędziego głównego**, budowniczego trasy lub kierownika imprezy oraz **trzech Przodowników InO** wybranych przed startem przez uczestników imprezy ze swojego grona.
3. Przodownicy powoływani do komisji odwoławczej na imprezach rangi Pucharu Polski i Mistrzostw Polski muszą posiadać co najmniej **pięcioletni staż** przodowniczy.
4. ***Komisja odwoławcza zbierana jest przez sędziego głównego z jego inicjatywy lub po wpłynięciu pisemnego protestu.***
5. W przypadku protestów dotyczących wyników jednego z członków komisji odwoławczej zostaje on wyłączony z głosowania, a na jego miejsce zostaje powołany nowy sędzia wybrany przez pozostałych członków komisji odwoławczej.
6. Komisja odwoławcza ma głos decydujący w sprawach dotyczących naruszenia zasad punktacji.
7. **Sędzia główny w uzasadnionych sytuacjach (niebezpieczne warunki atmosferyczne, zdarzenia losowe itp.) ma prawo odwołać etap lub anulować jego wyniki.**

Sędziowanie

Sędzia startu i mety

- 1) Organizacja startu / mety (*ograniczenie dostępu, miejsce*)
- 2) Czasy startowe (*wpisywanie na kartę startową, na mecie po przybyciu ostatniego członka zespołu*)
- 3) Sprawdzanie listy – szczególnie w najmłodszych kategoriach

Sędziowanie

Sędzia etapu / budowniczy

- 1) Organizacja pracy sędziów startu i mety
- 2) Weryfikacja czasów startowych
- 3) Weryfikacja listy startowej
- 4) Sprawdzenie wyników etapu
- 5) Przygotowanie odpowiedniej ilości map / kart
- 6) Przygotowanie materiałów: list startowych, wyników, map wzorcowych

Sędziowanie

Sędzia główny

- 1) Nadzór nad pracami sędziów etapów / budowniczych
- 2) Sprawdzanie / weryfikacja kart
- 3) Ogłaszanie wyników
- 4) Losowanie czasów startowych (*rozstawienie zespołów z tych samych środowisk, odpowiednie interwały czasowe, losowanie czasów E3 – np. ostatni z etapów E1/E2 nie powinni startować jako pierwsi na nocnym*)

Dziękuję za uwagę 😊